Q9 : Point : Permet de donner le point origine d’un nœud

Taille : donne le xy d’un nœud donc sa taille

Dessine permet de dessiner un rectangle

Centre : centre est une fonction qui donne les centre d ‘un nœud

Q10 :

On le crée au début de la class puis on initialise dans le constructeur.

Q11 : la méthode permet de créer un Nœud avec les bonnes coordonnées.

Q12 : Source est le point origine du trait puis destination est le point d’arriver du trait puis dessine permet de dessiner le trait

Q13 : on le déclare en haut de la class

Q14 : car nous n’avons pas besoin de mousseMouv pour avoir le point initial est final on a pas besoin des points qui il y au milieux

Q15 : ToolTipText permet de donner un texte au diffèrent objet dans le tooltip

Q16 :il permet de donne la couleur qui est déjà présente et de la mettre comme couleur par default, il gere aussi issus du colorDiaglog

Q17 :

Q18 : il permet de forcer « paisseur.value à être un int

Q19 : avoir deux fonctions différente mis cela rajoute du code pour pas grand-chose

Q20 : car on sélectionne quelque chose qui n’existe pas il est pas content du coup il faut rajouter une condition

Q21 : il faut rajouter une condition